**SIFIRINCI ETİK[[1]](#footnote-1)**

1.1.Aşağıda belirtilen etik ilkelerin tamamı , tüm mühendisleri öncelikli hak sahibi yapmaktadır.[[2]](#footnote-2)

1.2.Belirtilen etik ilkelerin kapsama alanı dışındaki koşullar ya da bazı durumlarda meydana gelecebilecek anlaşmazlıklar 1.1 maddesi gereğince sonuçlandırılacaktır.

**BİRİNCİ ETİK İLKE**

1.1.Tüm mühendislerin öncelikli görevleri , mesleğin ve meslektaşının onurunu, doğruluğunu korumak ve kollamak , bilgilerini ve becerilerini insanlık, bilim, toplum ve doğa gibi kavramları geliştirmek amacıyla kullanmaktır.

**İKİNCİ ETİK İLKE**

1.1.Bilgisayar mühendislerinin ortaya çıkaracak olduğu ürünler meslek standartları ve ürünün kalitesi gözetilerek, yalnızca haksız rekabet amaçlı olmayacak düzeyde, açık, anlaşılır ve düzenli şekilde olmalıdır.

**ÜÇÜNCÜ ETİK İLKE**

1.1.Bilgisayar mühendisleri, sahip oldukları bilgileri talep edilmesi halinde objektif ve doğru bir şekilde din, dil, ırk, cinsiyet, millet vs. gözetmeksizin eşit paylaşmalı ve hayat boyu öğrenme ilkesini benimseyerek bilgilerini her zaman güncel tutmalıdır.

1. Teorik olarak Isaac Asimov’un Üç Robot Yasası’ndan esinlenilmiştir. [↑](#footnote-ref-1)
2. Burada mühendislerin ve mühendislik mesleğinin korunması amaçlanmıştır. Zira, mühendislik olmadan bu ilkelerin bir anlamı olmayacaktır. [↑](#footnote-ref-2)